

Variablenname	Bedeutung / Funktion
pgg_p.1.group.id_in_subsession	ID der Gruppe
pgg_p.1.player.id_in_group	Spieler (1=A,2=B,3=C,4=D)
condition	UV: 1=Information erhalten, 0=nicht erhalten
contribution	Beitrag im PGG
aboveaverage	Relativer Beitrag (über- vs. unterdurchschnittlich) im Vgl. zum Beitragsverhalten der Gruppenmitglieder
compcheck_pass	Comprehension Check bestanden? (1=ja,2=nein)
mc_pass	Manipulation Check bestanden? (1=ja,2=nein)
punishment	Entscheidet sich der Spieler zu bestrafen? (1=ja,2=nein)
pgg_p.1.player.timer_decision	Die Zeit, die der Spieler für diese Entscheidung braucht
pgg_p.1.player.timer_punishment	Die Zeit, die der Spieler für das Bestrafen braucht
pgg_p.1.player.take_from_1	AV: Die Menge, die der Spieler investiert, um Spieler A, B, C bzw. D zu bestrafen.
pgg_p.1.player.take_from_2	
pgg_p.1.player.take_from_3	
pgg_p.1.player.take_from_4	
pgg_p.1.player.rel_take_from_1	Die Menge relativ zu seinem Gesamtguthaben, die der Spieler investiert, um Spieler A, B, C bzw. D zu bestrafen.
pgg_p.1.player.rel_take_from_2	
pgg_p.1.player.rel_take_from_3	
pgg_p.1.player.rel_take_from_4	
puninvest	AV: Die Menge, die der Spieler insgesamt investiert, um Spieler zu bestrafen.
relcostpun	Die Menge relativ zu seinem Gesamtguthaben aus dem PGG, die der Spieler insgesamt investiert, um andere Spieler zu bestrafen.
pgg_p.1.player.losses_through_punishment	Die Summe, die der Spieler durch Bestrafungen aller anderen Spieler verliert
pgg_p.1.player.regrets	Die Stärke des Bereuens (0=gar nicht,400=sehr stark)
pgg_p.1.player.future_behavior	Die Summe, die der Spieler in Zukunft beitragen würde
pgg_p.1.player.old_payoff	Das Guthaben des Spielers nach dem PPG
participant.payoff	Das Guthaben des Spielers nach dem Bestrafen
participant.payoff_plus_participation_fee	Das Guthaben des Spielers am Ende der Studie plus die Teilnahmevergütung
Hex1-104	HEXACO Items
SVO1-15	SVO Items
Sex	Geschlecht (1 = männlich, 2 = weiblich, 3 = divers)
Age2020	Alter im Jahr 2020

native_language

Muttersprache (1 = Deutsch)

hh_total

Honesty-Humility

em_total

Emotionality

ex_total

Extraversion

ag_total

Agreeableness

co_total

Conscientiousness

op_total

Openness

SVOangle

Social Value Orientation

IA

Inequality Aversion (0 = perfekte IA, 1 = perfekte Joint Gain Maximization)