

www.testarchiv.eu

## Open Test Archive

Repositorium für Open-Access-Tests

### NFT

#### Need for Touch Scale - deutsche Fassung

Nuszbäum, M., Voß, A., Klauer, K. C. & Betsch, T. (2012)

Nuszbäum, M., Voß, A., Klauer, K. C. & Betsch, T. (2012). NFT. Need for Touch Scale - deutsche Fassung [Verfahrensdokumentation und Fragebogen]. In Leibniz-Institut für Psychologie (ZPID) (Hrsg.), Open Test Archive. Trier: ZPID.  
<https://doi.org/10.23668/psycharchives.6559>

Alle Informationen und Materialien zu dem Verfahren finden Sie unter:

<https://www.testarchiv.eu/de/test/9006147>

#### Verpflichtungserklärung

Bei dem Testverfahren handelt es sich um ein Forschungsinstrument, das der Forschung, Lehre und Praxis dient. Es wird vom Testarchiv online und kostenlos zur Verfügung gestellt und ist urheberrechtlich geschützt, d. h. das Urheberrecht liegt weiterhin bei dem/den Autor/en.

Mit der Nutzung des Verfahrens verpflichte ich mich, die Bedingungen der [Creative Commons Lizenz CC BY-NC-ND 4.0](#) zu beachten. Ich werde nach Abschluss meiner mit dem Verfahren zusammenhängenden Arbeiten mittels des [Rückmeldeformulars](#) die TestautorInnen über den Einsatz des Verfahrens und den damit erzielten Ergebnissen informieren.

---

#### Terms of use

The test instrument is a research instrument that serves research, teaching and practice. It is made available online and free of charge by the test archive and is protected by copyright, i.e. the copyright remains with the author(s).

By using this test, I agree to abide by the terms of the [Creative Commons License CC BY-NC-ND 4.0](#). After completion of my work with the measure, I will inform the test authors about the use of the measure and the results I have obtained by means of the [feedback form](#).

Herzlichen Dank für die Teilnahme an der Befragung.

Bevor Sie mit dem Ausfüllen des Fragebogens beginnen, möchten wir Sie noch auf ein paar Dinge hinweisen:

Der Begriff „Artikel“ wird in diesem Fragebogen als Synonym für alle Arten von Produkten verwendet, die man im Handel käuflich erwerben kann, wie zum Beispiel Lebensmittel, Haushaltswaren, Kleidung, Handwerkzeuge, technische Geräte etc.

Zudem wird in diesem Fragebogen bei einigen Fragen die Formulierung „in die Hand nehmen“ verwendet. Natürlich kann man nicht alle Artikel in die Hand nehmen (z.B. Rasenmäher), aber man kann sie zumindest berühren und anfassen. Wenn wir in diesem Fragebogen also die Formulierung „in die Hand nehmen“ verwenden, meinen wir damit zugleich auch „Artikel berühren“ und „Artikel anfassen“.

Wir möchten Sie bitten, sich bei jeder Frage alle möglichen Arten von Artikeln vorzustellen und zu versuchen eine Antwort zu finden, die bestmöglich auf alle Arten von Artikeln zutrifft.

Zu jeder Frage finden Sie eine siebenstufige Antwortskala, auf der Sie von „stimmt überhaupt nicht“ - ③ bis „stimmt völlig“ ③ durch Ankreuzen wählen können. Es gibt weder richtige noch falsche Antworten, deshalb möchten wir Sie bitten, die Antwort zu wählen, die Ihrer eigenen Ansicht am besten entspricht.

	stimmt überhaupt nicht						stimmt völlig
1. Wenn ich einkaufen gehe, muss ich alle möglichen Artikel anfassen.	-③	-②	-①	①	②	③	
2. Es macht Spaß, alle möglichen Artikel anzufassen.	-③	-②	-①	①	②	③	
3. Ich vertraue stärker auf Artikel, die man vor dem Kauf anfassen kann.	-③	-②	-①	①	②	③	
4. Beim Kauf eines Artikels fühle mich wohler, wenn ich diesen vorher durch Anfassen eingehend geprüft habe.	-③	-②	-①	①	②	③	
5. Wenn ich mich in Geschäften umsehe, ist es wichtig für mich, alle möglichen Artikel in die Hand zu nehmen.	-③	-②	-①	①	②	③	
6. Wenn ich einen Artikel im Geschäft nicht anfassen kann, möchte ich diesen nur ungern kaufen.	-③	-②	-①	①	②	③	
7. Auch wenn ich einen Artikel nicht unbedingt kaufen will, mag ich es ihn anzufassen.	-③	-②	-①	①	②	③	
8. Beim Kauf eines Artikels fühle ich mich sicherer, wenn ich diesen zuvor anfassen konnte, weil ich dadurch etwas über die Qualität des Artikels erfahren kann.	-③	-②	-①	①	②	③	
9. Beim Stöbern in Geschäften mag ich es einfach alle möglichen Artikel anzufassen.	-③	-②	-①	①	②	③	
10. Um herauszufinden, ob es sich lohnt einen Artikel zu kaufen, muss man diesen angefasst haben.	-③	-②	-①	①	②	③	
11. Es gibt eine Vielzahl von Artikeln, die ich nur kaufen würde, wenn ich sie zuvor auch in die Hand nehmen kann.	-③	-②	-①	①	②	③	
12. Beim Einkaufen ertappe ich mich immer wieder dabei, dass ich alle möglichen Artikel anfasse.	-③	-②	-①	①	②	③	